



<News>

レトロゲーム配信サービス『プロジェクトEGG』にて 2015年5月19日に『沙羅曼蛇 (MSX版)』(KONAMI) をリリース

平成 27 年 5 月 19 日

株式会社D 4 エンタープライズ

2015 年 5 月 19 日、レトロゲームの復刻ビジネスやデジタルコンテンツの配信を行なっている株式会社 D4 エンタープライズ（本社・東京都千代田区、代表取締役・鈴木直人）は、同社が運営するレトロゲーム配信サービス『プロジェクト EGG (※)』において、新規コンテンツとして、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの『沙羅曼蛇 (MSX 版)』のリリースを開始しました。

タイトル : 沙羅曼蛇 (MSX 版)

ジャンル : シューティング

メーカー : 株式会社コナミデジタルエンタテインメント

配信サイト URL :

http://www.amusement-center.com/project/egg/cgi/ecatalog-detail.cgi?contcode=7&product_id=1285

発 売 日 : 5 月 19 日

価 格 : 500 円 (税抜)

権利表記 :

(C)Konami Digital Entertainment

(C)2015 D4Enterprise Co.,Ltd.

(C)2015 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

私は、惑星グラディウス帝国宇宙考古学研究所所長ヴァン=イアンドロス=フレイリーである。いま、惑星ラティスに残したわが弟から最期の便りが届いた。

『今、私達は“予言”の時をむかえています。兄さんの教えてくれた悪魔のようなあの“予言”は現実のものとして私達の眼前に迫りつつあります。これが最期になるかもしれません。私達は、このまま滅亡の時をむかえるのでしょうか……。』

私は、当初原始リークパワー研究のために、単身惑星グラディウスへとやって来た。その後、私の興味は、近年発見された「炎の予言」の研究へと移行した。

「炎の予言」は、最近私がまとめた報告書のとおり、断片的にしか解明されていない。しかし、ヴェノム事件をはじめとする、6644 年の「北十字戦」以降の異変は、まぎれもなく「炎の予言」が示唆していると断言できる。今が「炎の予言」によって予言された時代にかかっているとすれば、わが故郷ラティスの

異変も、古代ラティス人とリーク人の関係も説明がつくではないか！

わが弟よ、故郷ラティスは救われるぞ。「炎の予言」は、“滅亡”ではなく、来たるべき“未来”を予言しているに違いない。

今、運命ともいうべき「炎の予言」によって、新たな“歴史”が形づくられようとしているのだ！

本作は 1987 年に KONAMI から発売されたシューティングゲーム。アーケード版の『沙羅曼蛇』の移植版ですが、ストーリーやステージ構成などに大きなアレンジが加えられており、MSX 独自の進化を遂げています。

プレイヤーはサーベルタイガー（2P 側はスラッシャー）を操作して、全 6~7 ステージ（3~5 は選択方式）を攻略することになります。自機のパワーアップは、アーケード版とは異なり、パワーアップカプセルを回収しながら機体を強化するパワーアップゲージシステムを採用。プレイヤーは好みに応じてスピードアップ、ノーマルショット、2-WAY ミサイル、リップルレーザー、レーザー、オプション、フォースフィールドといった“グラディウスシリーズおなじみ”の装備を獲得したり、パワーアップさせたりしながら戦うことになります。さらに E カプセルを回収することで 7 種類の EX 装備を獲得できたり、特殊アイテムを取ることでスクロールを止めたり、明かりを付けられたりといった様々な効果を得ることも可能。さらに 2 人プレイ時には合体攻撃などもできるようになっており、こうした多彩な攻撃は本作の大きな魅力のひとつといえるでしょう。

なお、本作では炎の予言書が発見することでボスの弱点を知ることができたり、MSX の本体スロット 2 にグラディウス 2 のカートリッジを挿すことで永遠のクリスタルが出現して、これを回収することで真のエンディングが見られたりといった謎解き要素などもあります（EGG 版でも対応しています）。

移植版の沙羅曼蛇としては、プロミネンスが飛び交い、炎の龍が現れるステージはカットされてしまうといった残念な変更もありますが、ストーリー性の強化や、パワーアップシステムにグラディウスのものを採用するなどの大胆なアレンジによって、本作は最高難度の沙羅曼蛇に仕上がっていると言っても過言ではないでしょう。ハードなシューティングを求めている猛者にこそ、チャレンジしてほしいタイトルです。

EGG チャンネルにて紹介動画公開中！

<http://youtu.be/T3vw1wd2ERI>

※ 『プロジェクト EGG』とは

PC-9801、FM-7、X1 といったようにプラットフォームが乱立していた 1980 年代。この時期に発売された PC ゲームは、今のゲームに大きな影響を与えました。しかし記録メディアの劣化やプラットフォーム等の変化により、それらは次第に遊べなくなっています。

D4 エンタープライズでは、レトロゲームを文化遺産のひとつと考え『プロジェクト EGG』を発足しました。過去の名作を Windows 上に復刻し、いつまでも楽しめるようにすること。それが『プロジェクト EGG』の役割と考えております。

『プロジェクトEGG』 URL :

<http://www.amusement-center.com/project/egg/>

動画でゲーム紹介！ YouTube内チャンネル『EGGチャンネル』 URL :

<http://www.youtube.com/ProjectEGG>

最新情報を即ゲット！ 公式Twitter『EGGなう！』 URL :

https://twitter.com/project_egg

スタッフゲームレビュー掲載中！ 『プロジェクトEGG』公式Facebook URL :

<http://www.facebook.com/ProjectEGG>

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社D4 エンタープライズ 広報担当 大石

<http://www.d4e.co.jp/>

Mail : info@d4e.co.jp / TEL : 03-3518-6886 / FAX : 03-3518-6887