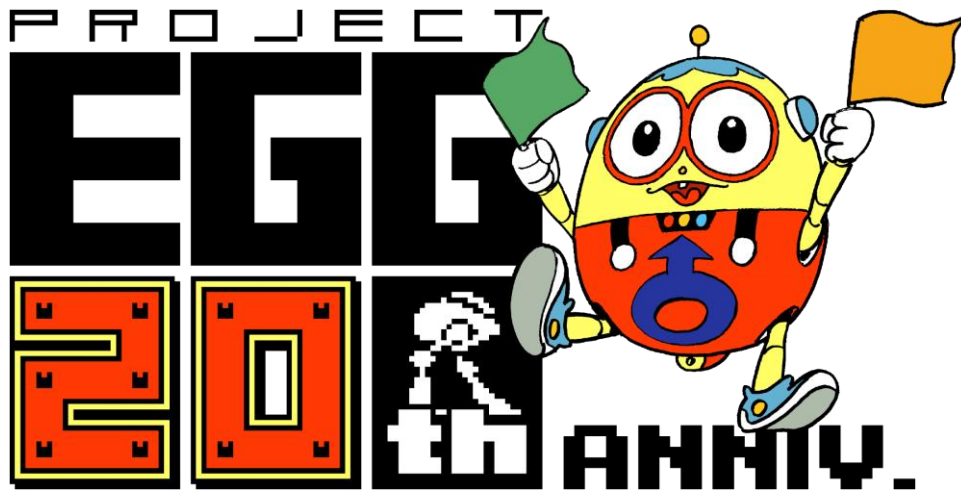


<News>

『プロジェクト EGG』ゲームパッケージ第 19 弾『ロードス島戦記クロニクル』
本日 2022 年 9 月 22 日より『高山浩氏インタビュー記事』を公開！
—2 次ロット分は引き続き好評予約受付中！—

2022 年 9 月 22 日
株式会社 D 4 エンタープライズ

レトロゲームの復刻ビジネスやデジタルコンテンツの配信を行なっている株式会社 D 4 エンタープライズ（東京都中央区、代表取締役・鈴木直人）は、同社が運営するレトロゲーム配信サービス『プロジェクト EGG』パッケージソフト第 19 弾『ロードス島戦記 クロニクル』特設ページにて、PC 版『ロードス島戦記』の開発に関わっていた高山浩氏のインタビュー記事を期間限定で公開しました。公開にあたってはプレビュー版などの一部掲載ではなく、全ページ公開となっており、読み応えも十分です。



懐かしの 80 年代～90 年代ゲーム配信数 1,000 本以上！

レトロゲーム総合配信サイト『プロジェクト EGG』は、この度 2001 年の開設より 20 周年を迎えました！
プロジェクト EGG のサイトにて皆様をあっと思わせるような発表を随時行っていく予定です。

プロジェクト EGG 特設サイト URL

<https://www.amusement-center.com/project/egg/landing/>

【2022.9.22 追加】まさかの新規コンテンツ追加！ 大ボリューム『高山浩氏インタビュー記事 PDF』期間限定公開！

かつてグループ SNE のスタッフとして PC 版『ロードス島戦記』の開発に関わっていた高山浩氏にインタビュー、この模様を PDF データにして収めました。

今まで表に出ることのなかった開発秘話など盛りだくさん！ このインタビューを読んだ後にゲームをプレイしてみるとより一層楽しめるかもしれません。

なお本記事は特設サイトにて 2022.10 月末（予定）までの限定公開！（公開終了後はアップデートにてゲーム内に追加予定です）

公開終了後はサイトでの公開は予定しておりませんのでお見逃しなく！



▲ウォーロック制作時

ロードス島戦記 クロニクル 開発者インタビュー

高山浩インタビュー

ROADS ISLAND CHRONICLE DEVELOPER INTERVIEW WITH TAKAHIRO

1986年生まれ。株式会社グループSNEの設立に参加して、ゲーム制作に携わる。コンピュータゲームをはじめ、音楽、ボードゲームなど様々なジャンルを得意とする。ソフトウェア開発会社の代表取締役。

1980年、東京都大塚区生まれ。小学4年生で、1人独りでゲーム「ファンタジー」を開発。その後、1983年にグループSNEに入社。その後、1987年にグループSNEを退社し、以後、代表取締役として活動している。

1989年に、グループSNEの代表取締役として、ファンタジーの開発に携わり、「ウォーロック」の開発に携わり、その後の開発にも携わっている。その後、1993年にグループSNEを退社し、以後、代表取締役として活動している。

1995年に、グループSNEの代表取締役として、ファンタジーの開発に携わり、「ウォーロック」の開発に携わり、その後の開発にも携わっている。その後、1993年にグループSNEを退社し、以後、代表取締役として活動している。

1997年に、グループSNEの代表取締役として、ファンタジーの開発に携わり、「ウォーロック」の開発に携わり、その後の開発にも携わっている。その後、1993年にグループSNEを退社し、以後、代表取締役として活動している。

「ロードス島戦記」の制作に携わった高山浩氏のインタビュー記事の模様をPDFデータにして収めました。このインタビューを読んだ後にゲームをプレイしてみるとより一層楽しめるかもしれません。

なお本記事は特設サイトにて 2022.10 月末（予定）までの限定公開！（公開終了後はアップデートにてゲーム内に追加予定です）

公開終了後はサイトでの公開は予定しておりませんのでお見逃しなく！

全7ページの大ボリューム！ 特設サイトにて公開中！

『ロードス島戦記クロニクル』特設サイト URL

<https://ac-mall.jp/egpc-0019>



『ロードス島戦記』は、1986年にパソコン雑誌『コンプティーク』に掲載された、グループSNEによるテーブルトークRPGのリプレイ記事から始まりました。記事を重ねるごとに世界観やキャラクターへの人気が高まり、1988年には水野良氏によって小説化。以後、ゲームやOVAなども続々とリリースされ、今日では国産ファンタジーの金字塔として広く知られています。

PCゲームでは1988年に『ロードス島戦記～灰色の魔女～』、1990年に『ロードス島戦記 福神漬』、1991年に『ロードス島戦記 II～五色の魔竜～』、1992年には『ロードス島戦記 福神漬2』などがリリース。原作の雰囲気や世界観を踏襲した内容は、多くのファンから高評価を得ることとなりました。

今回の復刻パッケージ『ロードス島戦記 クロニクル』では、『ロードス島戦記』シリーズの中から厳選されたタイトルを復刻するだけでなく、同作と世界観を共有する人気のRPG『ソード・ワールド』の同梱も決定！（機種違いを含む）計14タイトルの大ボリュームでお送りいたします。

製品化にあたっては、当時のマニュアルやマップの復刻、ゲームスピードの変更やステートセーブといったプレイのサポート機能の追加、さらに特典としてサウンドトラックも収録！

呪われた島、ロードスを舞台に、おなじみのバーン、ディードリットらが再び大活躍！ 日本中のファンタジーファンが夢中になった、あの冒険があなたのPCに帰ってきます。

YouTubeチャンネル「EGGch」にて製品紹介動画公開中！

収録タイトルを実際のプレイ映像やBGMを交えて紹介、また収録物の詳細説明を行っております。

<https://youtu.be/M7shRV2RLzY>

ロードス島戦記クロニクル

価 格：

11,000円

発 売：

1次ロット分 2022年8月31日発売

2次ロット分以降 確定次第購入者ご連絡・リリース予定

対応OS：

Windows8.1 32bit・64bit (Modern UIモード・WindowsRT8.1を除く)

Windows10 32bit・64bit

Windows11 64bit

(※ タッチパネル式タブレット端末、またMac上などでWindowsエミュレータを介した動作は保証外となります。)

権利表記：

© 水野良・グループSNE・出渕裕 発行：株式会社KADOKAWA

©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.

©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

収録タイトル一覧：

- ・ロードス島戦記 ～灰色の魔女～ (PC-9801 版、MSX2 版、X68000 版)

ロードス島戦記～灰色の魔女～



ロードス島戦記クロニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行：株式会社KADOKAWA
 ©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.
 ©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.
 'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

- ・ロードス島戦記 II ～五色の魔竜～ (PC-9801 版、X68000 版)

ロードス島戦記II～五色の魔竜～



ロードス島戦記クロニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行：株式会社KADOKAWA
 ©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.
 ©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.
 'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

- ・ロードス島戦記 福神漬 (PC-9801 版、MSX2 版、X68000 版)

ロードス島戦記 福神漬2



ロードス島戦記クロニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行：株式会社KADOKAWA
 ©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.
 ©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.
 'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

・ロードス島戦記 福神漬2 (PC-9801 版)

ロードス島戦記 福神漬2



ロードス島戦記クオニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行:株式会社KADOKAWA

©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.

©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

・ロードス島戦記 福神漬3 (PC-9801 版)

ロードス島戦記 福神漬3



ロードス島戦記クオニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行:株式会社KADOKAWA

©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.

©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

・ロードス島戦記 (コンシューマー版)

ロードス島戦記



ロードス島戦記クオニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行:株式会社KADOKAWA

©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.

©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

・ソード・ワールド PC (PC-9801 版)

ソード・ワールドPC



ロードス島戦記クロニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行: 株式会社KADOKAWA

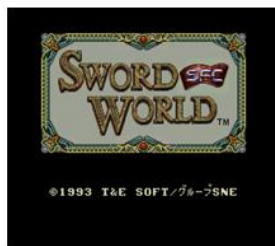
©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.

©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

・ソード・ワールド SFC (コンシューマー版)

ソード・ワールドSFC



ロードス島戦記クロニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行: 株式会社KADOKAWA

©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.

©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

・ソード・ワールド SFC2 (コンシューマー版)

ソード・ワールドSFC2



ロードス島戦記クロニクル

© 水野良・グループSNE・出淵裕 発行: 株式会社KADOKAWA

©2021 D4Enterprise Co.,Ltd.

©2021 MSX Licensing Corporation All Rights Reserved.

'MSX' is a trademark of the MSX Licensing Corporation.

『「ロードス島戦記クロニクル」』特設サイトURL

1次ロット分は完売御礼！ ご好評につき、2次ロット分も予約受付中！

<https://ac-mall.jp/egpc-0019>

※ 『プロジェクトEGG』とは

PC-9801、FM-7、X1 など様々なプラットフォームが存在していた1980年代。この時期に発売されたPCゲームは、今のエンタテインメントに大きな影響を与えました。しかし記録メディアの劣化やプラットフォームなどの変化により、それらは次第に遊べなくなっています。

D4エンタープライズではレトロゲームを文化遺産のひとつと捉え、『プロジェクトEGG』を発足。ゲームコンテンツ、ハードウェア、開発者、そしてレトロゲームを愛する皆さまへのリスペクトを忘れず、いつまでもレトロゲームが楽しめるよう、真摯に取り組んでまいります。

『プロジェクトEGG』

URL : <http://www.amusement-center.com/project/egg/>

動画でゲーム紹介！ YouTube内チャンネル『EGGチャンネル』

URL : <http://www.youtube.com/ProjectEGG>

最新情報を即ゲット！ 公式Twitter『EGGなう！』

URL : https://twitter.com/project_egg

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社D4エンタープライズ <http://www.d4e.co.jp/>

Mail : info@d4e.co.jp / TEL : 03-6226-2929