

<News>

レトロゲーム配信サービス『プロジェクト EGG』にて  
2024 年 11 月 26 日に『LADY BONO!! 第 4 回 (PC-9801 版)』をリリース

2024 年 11 月 26 日

株式会社D 4 エンタープライズ

2024 年 11 月 26 日、レトロゲーム関連の復刻・配信ビジネスなどを行なっている株式会社D 4 エンタープライズ（本社・東京都中央区 代表取締役・鈴木直人）は、同社が運営するレトロゲーム配信サービス『プロジェクト EGG (※)』において、新規コンテンツ『LADY BONO!! 第 4 回 (PC-9801 版)』のリリースを開始しました。



正義の主人公レディ・ボノの活躍を描いた AVG 第四弾！  
悪の吸血鬼ミルキー・バーンとの戦いもついに最終局面へ！

タイトル : LADY BONO!! 第4回 (PC-9801 版)

ジャンル : アドベンチャーゲーム

メーカー : コンパイル

オリジナル版発売年 : 1992 年

配信サイト URL : [https://www.amusement-center.com/project/egg/game/?product\\_id=1930](https://www.amusement-center.com/project/egg/game/?product_id=1930)

紹介動画 URL : <https://youtu.be/E2lwVVuBR1k>

発売日 : 2024 年 11 月 26 日

価格 : 990 円

権利表記 :

©SEGA

©2024 D4Enterprise Co.,Ltd. / ©2024 MSX Licensing Corporation.

本作では、旧作のゲームを忠実に再現するため、一部に不適切な表現があります。予めご了承ください。

本作は 1992 年の DS (ディスクステーション) 98#17 に収録されたアドベンチャーゲーム。プレイヤーは正義の主人公ボイスター・ノウランジー通称 (レディ・ボノ) となって、悪の吸血鬼ミルキー・バーンがいると噂される地球の“トアル女子校”を舞台に様々な活躍を見せることとなります……。そんなレディ・ボノも本作でいよいよ 4 作目。物語はついに最終局面へと突入します。

ゲームは、前作と同様にコマンド選択方式のアドベンチャーゲームで、随所に散りばめられたコンパイルならではのユーモラスな演出に加え、テンポの良い BGM が、物語を盛り上げます。ちなみにゲームの難度はそこまでではないので、どうしてもという場合はコマンド総当りで攻略可能です。

全 4 部作に渡るレディ・ボノとミルキー・バーンの壮大な物語もこれで最終回。果たしてどんな結末を迎えるのでしょうか。ぜひ 4 作品を通してプレイしてその面白さをお楽しみください。

※ 『プロジェクト EGG』とは

PC-9801、FM-7、X1 など様々なプラットフォームが存在していた 1980 年代。この時期に発売された PC ゲームは、今のエンタテインメントに大きな影響を与えました。しかし記録メディアの劣化やプラットフォームなどの変化により、それらは次第に遊べなくなっています。

D4 エンタープライズではレトロゲームを文化遺産のひとつと捉え、『プロジェクト EGG』を発足。ゲームコンテンツ、ハードウェア、開発者、そしてレトロゲームを愛する皆さまへのリスペクトを忘れず、いつまでもレトロゲームが楽しめるよう、真摯に取り組んでまいります。

怒涛のレトロゲーム 1,100 本以上配信中！『プロジェクト EGG』URL :

<https://www.amusement-center.com/project/egg/>

あのゲームのサントラがココだけに！？ 約9,000曲配信中！『EGG MUSIC』URL：

<https://www.amusement-center.com/project/emusic/>

動画でゲーム紹介！ YouTube内チャンネル『EGGチャンネル』URL：

<https://www.youtube.com/ProjectEGG>

最新情報を即ゲット！ 公式X（旧Twitter）『EGGなう！』URL：

[https://twitter.com/project\\_egg](https://twitter.com/project_egg)

『プロジェクトEGG』公式Facebook URL：

<https://www.facebook.com/ProjectEGG>

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社D4エンタープライズ <http://www.d4e.co.jp/>

Mail：info@d4e.co.jp